

Mtro Omar Zárate Navarro

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Academia de Tecnologías de la Información



TSU Tecnologías de la Información Área Desarrollo de Software
Multiplataforma

Grado: 2°

Materia: Programación Orientada a Objetos

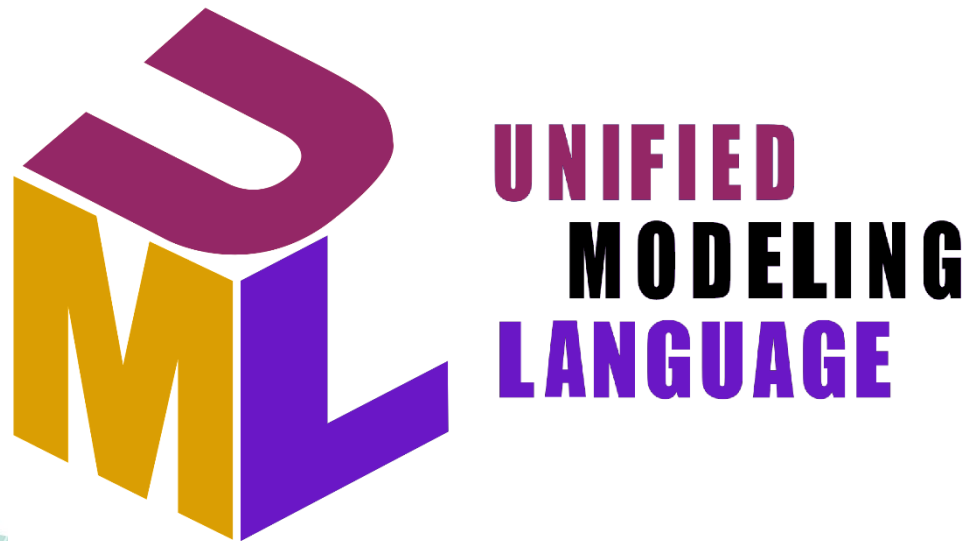
Unidad de Aprendizaje: Unidad I. Paradigma Orientado a Objetos
(POO).

Tema: Introducción al Paradigma Orientado a Objetos (POO).

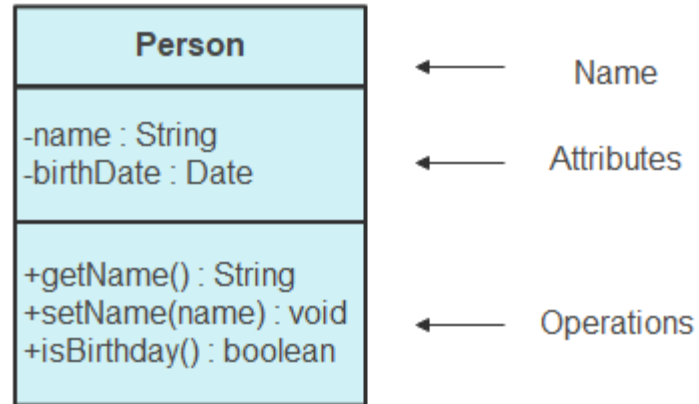
Nombre del Docente: Mtro Omar Zárate Navarro

UML

El **Lenguaje Unificado de Modelado** (UML) desempeña un rol importante no solo en el desarrollo de software, sino también en los sistemas que no tienen software en muchas industrias, ya que es una forma de mostrar visualmente el comportamiento y la estructura de un sistema o proceso.

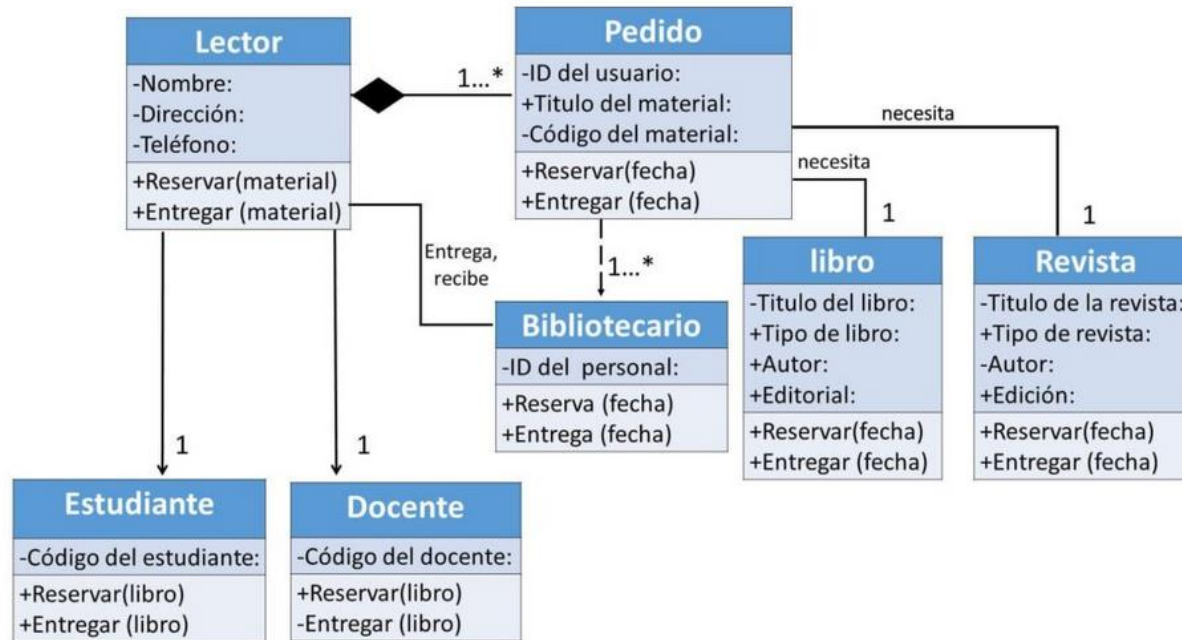


UML



UML

Diagrama de clases de un sistema de servicios bibliotecarios





BOUML es una caja de herramientas UML 2 gratuita que incluye un modelador que le permite especificar y generar código en C++, Java, Idl, Php, Python y MySQL.

UML EJEMPLO

